**불 스태프(FireStaff)**

전형적인 불 마법, 파이어 볼을 투사하는 무기.

구 형태의 불덩이를 던지며, 피격 시 피해를 입고, 주변으로 광역 스플래시 데미지가 들어가고, 이후 자리에 작은 장판이 3초간 남아 근접한 적에게 피해를 입힌다.

스크린샷, 예술이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

상세 설명 (여러 수정사항을 거쳐 완성되었음.) :   
무기 명칭 : 화염 지팡이

일반 공격 : 사용 시, 화염 지팡이에서 작은 화염 투사체가 발사됩니다.

적중 시, `[MagicalDamage 20%]`의 마법 피해를 입힙니다.

일반 스킬 명칭 :

사용 시, 화염 지팡이에서 목표 지점까지의 방향으로 빠른 투사체를 생성합니다. 투사체에 타격당할 시, `[MagicalDamage 50%]`의 마법 피해를 입힙니다.

이후 해당 위치에 폭발이 발생해 `[MagicalDamage 35%]`의 마법 피해를 추가로 입힙니다.

- 쿨타임 : 15/14/13/12/11

->

수정 - 화염 지팡이의 투사체가 더이상 관통하지 않고, 피격 시 해당 위치에 불 장판을 생성합니다.

불 장판 : 초당 `[MagicalDamage 5%]` 의 피해를 입힙니다.

특수 스킬 명칭 :

사용 시, 화염 지팡이에서 목표 지점까지의 방향으로 빠른 투사체를 생성합니다. 투사체에 타격당할 시, `[MagicalDamage 75%]`의 마법 피해를 입힙니다.

이후 해당 위치에 폭발이 발생해 `[MagicalDamage 60%]`의 마법 피해를 추가로 입히고, 거대한 장판이 생성되어, 5초 간 30%의 둔화를 적용하고, 매 초 `[MagicalDamage 15%]`의 마법 피해를 입힙니다.

- 쿨타임 : 45/42/39/36/33

->

수정 - 화염 지팡이 특수 스킬의 투사체가 일반 스킬의 투사체처럼 피격 시 불 장판을 생성하며, 주변으로 작은 투사체를 발사하여 장판을 퍼뜨립니다.